

#Sowa 26 - IPA / Atak Chmielu

- Gęstość **15.4 BLG**
- ABV **6.5 %**
- IBU **37**
- SRM **5.6**
- Styl **American IPA**

Rozmiar warki

- Oczekiwana ilość gotowego piwa **20 L**
- Straty z fermentacji **5 %**
- Rozmiar ze stratami z fermentacji **21 L**
- Czas gotowania **60 min**
- Szybkość odparowywania **10 %/h**
- Ilość gotowanej brzezki **25.3 L**

Zacieranie

- Wydajność zacierania **75 %**
- Stosunek wody do ziarna **3 L / kg**
- Ilość wody do zacierania **1.8 L**
- Całkowita objętość zacieru **2.4 L**

Kroki

- Temp **70 C**, Czas **30 min**

Zacieranie krok po kroku

- Podgrzej **1.8 L** wody do zacierania do **78.3C**
- Dodaj ziarna
- Przetrzyj zacier **30 min** w **70C**
- Wystadzaj używając **24.1 L** wody o temp. **76C** lub do osiągnięcia **25.3 L** brzezki

Surowce fermentujące

Typ	Nazwa	Ilość	Ekstrakcja	EBC
Płynny ekstrakt	Ekstrakt słodowy Pale Ale	3.4 kg (70.8%)	80 %	7
Suchy ekstrakt	WES ekstrakt słodowy jasny	0.8 kg (16.7%)	80 %	---
Ziarno	Weyermann - Carapils	0.2 kg (4.2%)	78 %	4
Ziarno	Weyermann - Carared	0.2 kg (4.2%)	75 %	45
Ziarno	Weyermann - Melanoiden Malt	0.2 kg (4.2%)	81 %	53

Chmiele

Użyto do	Nazwa	Ilość	Czas	Alfa kwasy
Gotowanie	Simcoe	20 g	60 min	13.2 %
Gotowanie	Simcoe	10 g	15 min	13.2 %
Gotowanie	Amarillo	10 g	15 min	9.5 %
Aromat (koniec gotowania)	Simcoe	20 g	0 min	13.2 %
Aromat (koniec gotowania)	Amarillo	10 g	0 min	9.5 %
Aromat (koniec gotowania)	Cascade	10 g	0 min	6 %

Aromat (koniec gotowania)	Citra	20 g	0 min	13 %
Na zimno	Simcoe	40 g	3 dni	13.2 %
Na zimno	Citra	10 g	3 dni	13 %
Na zimno	Amarillo	10 g	3 dni	9.5 %
Na zimno	Cascade	20 g	3 dni	6 %

Drożdże

Nazwa	Typ	Forma	Ilość	Laboratorium
Safale US-05	Ale	Suche	11.5 g	Fermentis

Notatki

- Uwarzone na podstawie przepisu Browamatora (Uwarz Prawdziwy Atak Chmielu).

Piwo wyszło bardzo dobre, ale zdecydowanie daleko mu było do Ataku Chmielu z Pinty.

Warzenie 17.08.2020, temperatura około 16 - 18 stopni, rozlew 07.09, przy temperaturze 19 stopni, brzeczka startowa 17 BLG, odfermentowało do 1,5 BLG.

7 gru 2020, 13:39